

## V ZAWODY SOŁECKIE „O PUCHAR WÓJTA GMINY SIEMIATYCZE”

4 sierpnia 2024 r. (niedziela),  
Słochy Annopolskie (kompleks sportowo - rekreacyjny)

### **Cel Imprezy:**

- integracja i aktywizacja mieszkańców Gminy Siemiatycze
- upowszechnianie aktywnych form spędzania czasu,
- rozwój życia kulturalnego mieszkańców gminy,
- wspólnie spędzony czas, w zabawowym nastroju, przy zachowaniu ducha rywalizacji sportowej, zgodnego z zasadami fair play,
- kształtowanie właściwych postaw,
- promocja wsi i Gminy Siemiatycze.

### **Organizator:**

- Wójt Gminy Siemiatycze, przy współpracy z Gminnym Ośrodkiem Kultury w Siemiatyczach, sołectwem Słochy Annopolskie

### **Kontakt do przedstawiciela organizatora:**

Cezary Klimaszewski, tel. 504 433 498

Wójt  
Edward Krasowski



# REGULAMIN V ZAWODÓW SOŁECKICH

## POSTANOWIENIA OGÓLNE

### § 1.

Niniejszy regulamin określa warunki, na jakich odbywają się IV Zawody Sołeckie Gminy Siemiatycze 2023.

### § 2.

1. Organizatorem Konkursu jest Wójt Gminy Siemiatycze, przy współpracy z Gminnym Ośrodkiem Kultury w Siemiatyczach.

2. Zawody sołeckie odbędą dn. 4 sierpnia 2024 r. (niedziela) na placu gminnym (kompleks sportowo – rekreacyjny) w Słochach Annapolskich. Początek o godz. 14.00.

## UCZESTNICY KONKURSU

### § 3.

1. Do udziału zapraszamy 5-osobowe reprezentacje z sołectw (osoby niepełnoletnie muszą mieć ukończone co najmniej 16 lat), najlepiej z sołtysem lub radnym na czele, jako przedstawicieli poszczególnych sołectw Gminy Siemiatycze, bez względu na stopień pokrewieństwa.

2. W skład drużyny mogą wejść tylko mieszkańcy danej wsi.

3. Uczestnicy biorą udział w Zawodach na własną odpowiedzialność.

## WARUNKI ZAWODÓW

### § 4.

1. Przedstawiciel drużyny/sołectwa (np. sołtyś) zobowiązany jest dostarczyć do Organizatora do dn. **30 lipca 2024 r.** (włącznie) formularz zgłoszeniowy (sekretariat Urzędu Gminy Siemiatycze, ul. Kościuszki 88, Siemiatycze).

2. Formularz zgłoszeniowy stanowi załącznik do niniejszego Regulaminu.

### § 5.

Liczba startujących sołectw, ze względu na czas trwania Zawodów, będzie ograniczona. Organizator przyjmie zgłoszenia **12 sołectw**. O zakwalifikowaniu danego sołectwa do Zawodów będzie decydować data zgłoszenia.

### § 6.

Jeżeli do Zawodów zgłosi się 12 – 10 sołectw: zostanie rozegranych 4/6 konkurencji. Jeśli zgłosi się 9 – 8 sołectw – zostanie rozegranych 5/7 konkurencji. Jeśli zgłosi się poniżej 8 sołectw – zostanie rozegranych 5/8 konkurencji. Konkurencje, spośród przewidzianych na bieżącą edycję Zawodów, wybierze Organizator.

### § 7.

Przed każdą konkurencją kapitanowie drużyn wylosują numery, które określają kolejno start drużyn.

### § 8.

Każdą konkurencję oceniać będzie Komisja (np. mierzyć czas, odległość, sprawdzać prawidłowość wykonania itp.), powołana przez Organizatora.

### § 9.

Jeżeli zdarzy się, że podczas Zawodów dany zawodnik nie będzie mógł kontynuować startu – jego miejsce może zająć inna osoba z sołectwa (np. kibic).

#### **§ 10.**

Uczestnik Konkursu, oświadcza, że wyraża zgodę: na przetwarzanie i udostępnianie swoich danych osobowych, oraz wykonywanie i wykorzystywanie przez Organizatora zdjęć podczas Zawodów.

### **KONKURENCJE**

#### **§ 11.**

Poniżej znajduje się opis przykładowych konkurencji. Podczas Zawodów zostanie rozegrana tylko część tych konkurencji, a ich ilość będzie zależała od liczby zgłoszonych drużyn. Organizator na dzień zawodów może przygotować również inne konkurencje, nie opisane poniżej.

#### **Wyścig z przenoszeniem ziemniaków**

Uczestnicy przenoszą ziemniaka na łyżce, na czas, z linii startu do mety. W przypadku upuszczenia ziemniaków – uczestnik wraca na linię startu i jeszcze raz pokonuje trasę.

#### **Wyścig sołtysów**

Konkurencja na czas. Konkurencja polega na jak najszybszym przeniesieniu jednego zawodnika w kocu (lub przepchnięcie w taczce) z linii startu do mety. Wygrywa najszybsza drużyna.

#### **Bieg w podwójnych spodniach**

Konkurencja na czas, w której udział bierze 4 zawodników. Dwaj zawodnicy wchodzi do spodni i rozpoczynają bieg. Po minięciu linii mety zdejmują spodnie, które zakładają kolejne 2 osoby i tak samo pokonują trasę.

#### **Rzut kaloszem**

Konkurencja na celność. Konkurencja polega na trafieniu gumakiem do celu (np. taczki). Każdy uczestnik wykonuje rzut z określonej odległości. Liczy się ilość trafień do celu.

#### **Dmuchanie balonów**

Drużyna wystawia po jednym zawodniku. Każdy z zawodników dmucha balonik, aż do momentu gdy ten pęknie. Wygrywa zespół, u którego pękną wszystkie baloniki.

#### **Latające gąbki.**

Konkurencja, której zadaniem jest przeniesienie jak największej ilości wody z pełnego wiaderka do pustego za pomocą gąbki. Zawodnicy są ustawieni w odległości ok. metra od siebie, przy czym pierwszy zawodnik stoi przy wiaderku z wodą, a ostatni przy pustym. Pierwszy zawodnik nasącza gąbkę wodą i przekazuje ją drugiemu, a ten kolejnemu. Ostatni zawodnik wyciska z gąbki wodę do wiadra i przekazuje gąbkę tą samą drogą do pierwszego zawodnika. Czas trwania zadania - 2 min. Komisja ocenia ilość przeniesionej wody.

#### **Picie mleka przez rurkę.**

Konkurencja na czas. Każdy zawodnik ma przed sobą kubeczek z mlekiem (stojący na stole) oraz słomkę. Na komendę start 1-szy zawodnik bierze kubeczek i słomkę, po czym pije mleko i stawia pusty kubeczek na stole. Następnie to samo robi 2-gi, 3-ci itd. zawodnik. Konkurencja na czas.

#### **Picie wody przez smoczek.**

Konkurencja na czas. W konkurencji bierze udział jedna osoba, która ma za zadanie wypicie wody mineralnej przez smoczek. Wygrywa zawodnik, który uzyska najlepszy czas. W momencie ukończenia konkurencji w butelce nie może pozostać woda.

**Rżnięcie kloca.** Konkurencja na czas. Drużyna przecina pień ręczną podwójną piłą. Można się zmieniać podczas cięcia. Konkurencję uznaje się za zakończoną, jak pień znajdzie się na ziemi.

**Rzut workiem z sianem.** W konkurencji bierze każdy jeden zawodnik, ma jedną próbę, technika rzutu dowolna, rzut z linii startowej. Liczy się odległość rzutu.

**Rzut jajkiem na odległość.** Konkurencja 2-etapowa. W 1-szym etapie trzech zawodników staje na linii startu, jeden na linii mety (odległość 7,5 metra), po czym czterech pozostałych rzuca jajkiem do łapiącego. Całe jajko – 1 pkt. W drugim etapie konkurencja wygląda identycznie, lecz odległość zostaje podwojona (15 m, za całe jajko – 2 pkt.).

**Przeciąganie liny.** W przypadku, kiedy do Zawodów zgłosi się parzysta liczba sołectw - pary poszczególnych drużyn, które będą ze sobą rywalizować (przeciągać linę) zostaną rozlosowane w każdym etapie, aż do wyłonienia zwycięzcy/finału (czyli kto z kim rywalizuje). Jeśli zgłosi się nieparzysta liczba sołectw – przed rywalizacją parami zostanie rozlosowana para, spośród której drużyna przegrywająca – odpada, co da parzystą liczbę sołectw do dalszej rywalizacji. Jeśli w Zawodach udział weźmie 12 sołectw – zwycięzca tej konkurencji otrzyma 12 pkt, 11 sołectwo – 11 pkt, itd.

**Inne** – przygotowane przed Zawodami.

## **KRYTERIA OCENY**

### **§ 12.**

1. Przebieg konkursu ocenia komisja sędziowska powołana przez Organizatora. Komisja sędziowska rozstrzyga wszystkie sprawy związane z przebiegiem konkurencji. Ocena Komisji jest jawna, widoczna dla publiczności i ostateczna.

### **§ 13.**

1. Punkty za poszczególne konkurencje przyznawane będą wg następujących kategorii:

I miejsce – tyle pkt, ile jest drużyn, II miejsce – o 1 pkt mniej itd. Ostatnie miejsce – 1 pkt.

2. Zwycięzcą turnieju zostaje drużyna, która po zakończeniu wszystkich konkurencji uzyska największą liczbę punktów.

3. W przypadku jednakowej liczby punktów zwycięzca będzie wyłoniony w dodatkowej konkurencji.

4. **Ważne!** Biorąc pod uwagę poprzednie edycje Zawodów (konkretnie: teoretycznie większe lub mniejsze możliwości w konkurencjach siłowych i sprawnościowych – gdyż

niektóre sołectwa będą miały w drużynie kobiety) - za każdą kobietę w drużynie każde sołectwo otrzyma dodatkowy punkt w każdej konkurencji!

## **NAGRODY**

### **§ 14.**

1. Najlepsza drużyna (sołectwo) otrzyma puchar Wójta Gminy Siemiatycze.. Każdy zawodnik trzech najlepszych drużyn otrzyma medal.
2. Rozdanie nagród i wyróżnień nastąpi tuż po przeprowadzeniu Zawodów.

## **POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

### **§ 15.**

1. Regulamin dostępny będzie do wglądu dla uczestników konkursu w siedzibie Urzędzie Gminy Siemiatycze, oraz na [www.gminasiemiatycze.pl](http://www.gminasiemiatycze.pl)
2. Wszelkie pytania związane z konkursem prosimy kierować do Cezarego Klimaszewskiego, tel. 504 433 498, mail: [c.klimaszewski@gminasiemiatycze.pl](mailto:c.klimaszewski@gminasiemiatycze.pl)

### **§ 16.**

Organizator zabezpiecza posiłek dla uczestników turnieju, oraz rekwizyty do poszczególnych konkurencji.

### **§ 17.**

1. Przystępując do turnieju, drużyna nieodwołalnie przyjmuje zasady Regulaminu.

**Zapraszamy do wspólnej zabawy!**